

ГКДОУ «ДС № 31 «Сказка»

**Сценарий развлечения для детей старшего дошкольного возраста
«Ярмарка народных игр»**

Подготовила: воспитатель
Долгова Юлия Анатольевна

г. Невинномысск, 2022г.

Цели и задачи:

- Приобщать детей к русской культуре.
- Воспитывать любовь, интерес к народным играм.
- Развивать координацию движений, ловкость, быстроту реакции.
- Формировать способность к взаимодействию с партнерами по игре.
- Вызывать эмоциональный отклик на происходящее.

Материалы и оборудование:

- Магнитофон.
- Диск с русской народной музыкой.
- Платочек, шарфик или повязка на глаза.

Герои- взрослые: 2 Скомороха

Ход праздника

Дети стоят, их встречают скоморохи

1 Скоморох: Здравствуйте ребятишки, девчонки и мальчишки!

2 Скоморох: Начинаем, начинаем!

Всех на праздник приглашаем!

1 Скоморох: И девчонок, и мальчишек,

И тихонь, и шалунишек!

2 Скоморох: Наш праздник начинается

Скучать сегодня запрещается!

Будем шутить, смеяться, танцевать,

В русские народные игры играть!

1 Скоморох : И сейчас, детвора,

Наша первая игра.

Дружно за руки беритесь

В большой круг все становитесь!

1. Игра « Пустое место»

Играющие, кроме водящего, становятся в круг, водящий - за кругом. Все кладут руки за спину или просто опускают их вниз. Водящий ходит за кругом и дотрагивается до кого-либо, касаясь рук. Это означает, что он вызывает данного игрока на соревнование. Дотронувшись, водящий бежит в одну сторону за кругом, а вызванный - в обратную сторону по кругу. Кто быстрее займет пустое место, тот там и остается, а оставшийся без места становится водящим.

2 Скоморох: Веселимся мы, играем,

И нисколько не скучаем.

Ждет вас новая игра –

«Золотые ворота»!

2. Игра «Золотые ворота»

Играющие берутся за руки, образуя круг. В центре его встают двое играющих, берутся за руки и поднимают их вверх — делают «золотые ворота». Один их участников игры: водящий, берет одного ребенка за руку и ведет всех "змейкой" и проходит через «золотые ворота. При этом все поют:

В золотые ворота проходите, господа:

Первый раз — прощается,

Второй — запрещается,

А на третий раз — не пропустим вас!

На последней фразе песни ворота опускаются и кто попал в ловушку встает за игроком, изображающим ворота. Когда все дети будут пойманы, игра заканчивается, образуя 2 команды.

1 Скоморох: Нам играть совсем не лень

Мы б играли целый день!

Предлагаю поиграть в мою любимую игру.

3. «Горелки с платочком»

Участники игры стоят парами друг за другом. Впереди — водящий, он держит в руке над головой платок. Дети говорят:

Гори, гори ясно,

Чтобы не погасло.

Глянь на небо,

Птички летят,

Колокольчики звенят!

И раз, и два, и три,

Последняя пара, беги!

Дети последней пары бегут вдоль колонны (один справа, другой слева). Тот, кто добежит до водящего первым, берет его за руку и встает с ним впереди колонны, а опоздавший «горит», то есть водит.

2 Скоморох : А сейчас опять игра,

Будем веселиться, детвора!

4. Мышеловка

Все становятся в круг, взявшись за руки - это мышеловка. Несколько детей - «мышки». Они вне круга. Взявшись за руки и подняв их вверх (воротики), произносят слова:

Ах, как мыши надоели,

Все погрызли, всё поели!

Берегитесь же, плутовки,

Доберёмся мы до вас!

Вот захлопнем мышеловку

Переловим всех за раз!

Во время произнесения текста "мышь" вбегают и выбегают из круга. С последним словом "мышеловка захлопывается" - опускают руки и садятся на корточки. Не успевшие выбежать из круга "мышки" считаются пойманными и встают в круг. Выбираются другие "мышки".

1 Скоморох : Звенит веселый хоровод,
Кружит нас каруселью.
Другой игры настал черед,
Рады все веселью!

5. Игра «Жмурки».

Выбирается водящий (взрослый или ребенок), ему завязывают платком глаза (или надевают повязку на глаза), остальные дети делают большой круг. Водящий находится в центре круга и ,кружась, говорит слова:

«Апанас , Апанас лови кошек , а не нас! Раз, два , три – лови!»

После этих слов, игроки хлопая в ладоши, ходят врассыпную недалеко от Жмурки, который старается кого-либо поймать (запятнать).

2 Скоморох: Ручеек течет, журча,
Камни огибает
Так водичка из ключа
В речку попадает
Предлагаю не скучать
В «Ручеек» всем поиграть!

6. Игра «Ручеек»

Дети встают «Ручеек» - делятся на пары, и, держась за руки, поднимают их вверх. Кому-то пары не достается- он становится водящим. Его задача- пройти по длинному «Живому» коридору и выбрать себе напарника. Новая пара встает в конец «потока».

1 Скоморох: Дружно с вами мы играли,
И нисколько не скучали,

2 Скоморох: А теперь пришла пора
Нам проситься детвора.

1 Скоморох: А без нас , вы не скучайте,
Скучно станет – поиграйте.